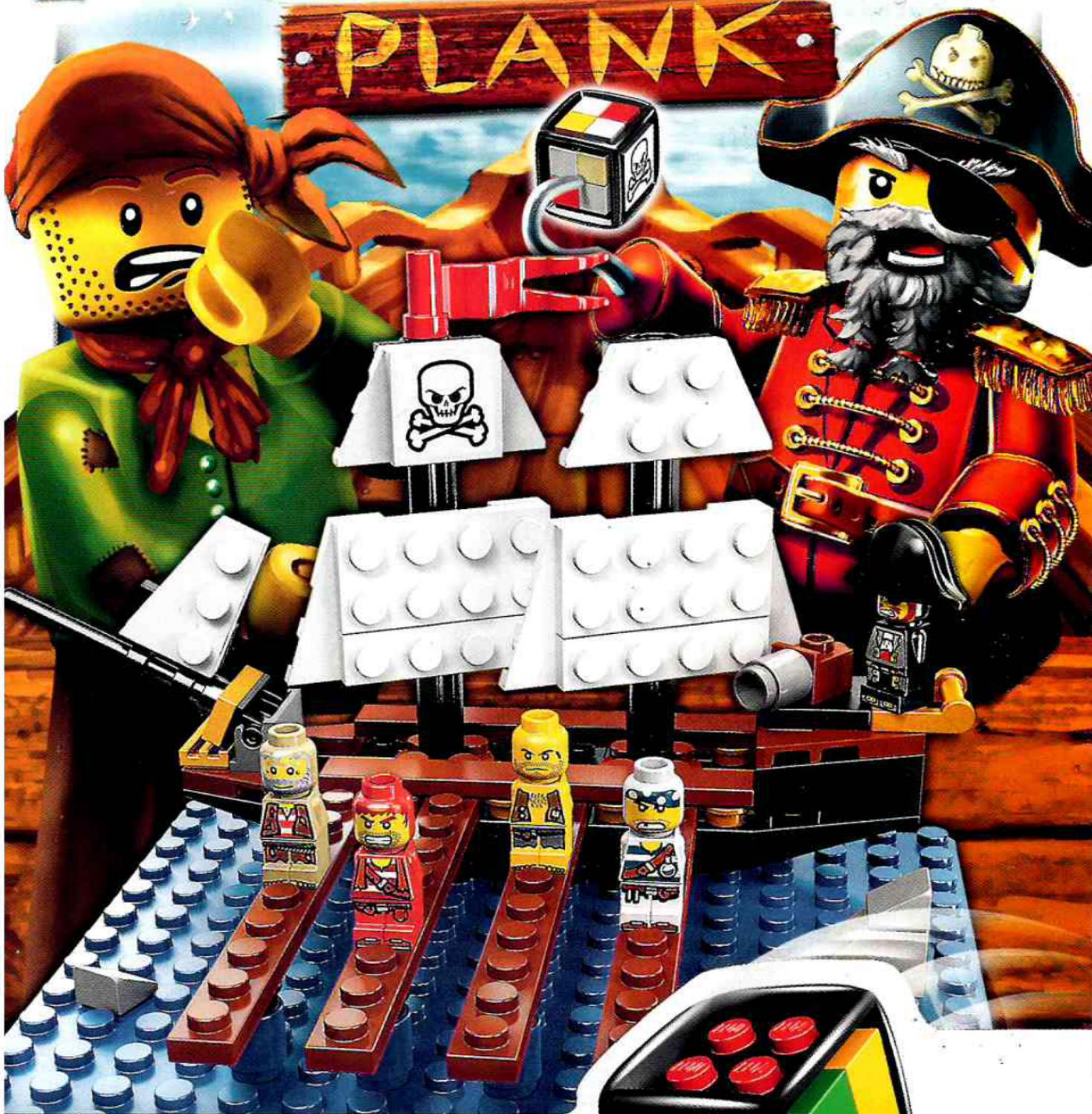


PIRATTE

PLANK



2-4



7+



10-20



Anleitung



Rules



Règles



Regole





Eine neue Art des Spielens!

Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.



A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



Un nuovo modo di giocare!

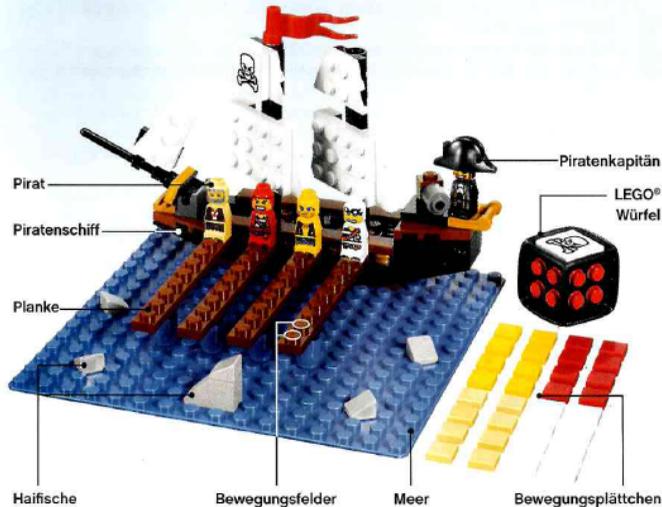
Vi presentiamo LEGO® Games, la prima collezione al mondo di giochi da tavolo che potrai costruire personalmente e modificare. Con l'esclusivo Dado LEGO modificabile, LEGO Games è un nuovo modo di divertirsi e giocare con amici e familiari.



BAUEN



Diebe an Bord! Weil der Piratenkapitän unter seiner Crew Diebe erwischt hat, die seinen Schatz stehlen wollten, lässt er sie über die Planke gehen. Nur der Pirat, der als Letzter noch auf seiner Planke steht, darf zurück in die Crew.



Spielziel

Der Pirat, der als Letzter auf seiner Planke steht, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung

Baut erst das Spiel auf, indem ihr der beiliegenden LEGO® Bauanleitung folgt. Dabei lernt ihr die einzelnen Bestandteile des Spiels kennen und habt es dadurch später leichter, das Spiel wieder aufzubauen oder die Regeln zu verändern.

Steckt das Piratenplättchen auf den LEGO Würfel:



Jeder Spieler nimmt sich einen Piraten und stellt ihn auf eine Planke. Auf einer Planke kann nur ein Pirat stehen. Legt alle Bewegungsplättchen der am Spiel beteiligten Piraten neben das Spielfeld.



In der Packung findet ihr ein kleines Werkzeug, mit dem ihr die Plättchen leichter vom Würfel lösen könnt.



SPIELEN

Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum. Bist du an der Reihe, würfelst du. Abhängig von deinem Wurf machst du Folgendes:



Das Piratenplättchen

- A. Ziehe deinen Piraten zwei Schritte zurück *ODER*
- B. Entscheide dich für einen beliebigen Mitspieler, der seinen Piraten einen Schritt vorwärts ziehen muss.



Würfelseite ohne Bewegungsplättchen

Stecke ein Bewegungsplättchen eines beliebigen Mitspielers auf die gewürfelte Seite.



Würfelseite mit Bewegungsplättchen

- A. Stecke ein Bewegungsplättchen eines beliebigen Mitspielers auf die gewürfelte Seite, sofern hier noch Platz ist und Bewegungsplättchen übrig sind *ODER*
- B. Entscheide dich für einen Mitspieler, dessen Bewegungsplättchen auf der gewürfelten Seite zu sehen ist. Dieser Mitspieler muss nun seinen Piraten für jedes Plättchen seiner Farbe ein Feld vorwärts ziehen.

Beispiele

Rot ist am Zug und würfelt.



Rot steckt ein Bewegungsplättchen eines Mitspielers auf die gewürfelte Seite, z. B. Gelb.



Rot steckt ein Bewegungsplättchen eines Mitspielers auf die gewürfelte Seite *ODER* fordert Spieler Gelb auf, seinen Piraten um ein Feld vorwärts zu ziehen.



Rot lässt entweder Spieler Gelb zwei Felder oder Spieler Weiß ein Feld vorwärts ziehen.

Über die Planke gehen

Wer das letzte Plankenfeld überschreitet und im Meer landet, spielt nicht mehr mit.

Spielende

Sind alle, bis auf einen Piraten, im Meer gelandet, endet das Spiel. Der Spieler, der noch auf seiner Planke steht, gewinnt.



Die LEGO® Neigung
Die Figuren und Elemente bewegst du am besten, indem du sie leicht kippest, bevor du sie hochnimmst.

VERÄNDERN



DEIN SPIEL – DEINE REGELN

Mit dem LEGO® Würfel hast du unglaublich viele Möglichkeiten, das Spiel immer wieder zu verändern. Du kannst das Spiel, die Bestandteile des Spiels und sogar die Regeln verändern. Jede kleine Änderung wird es mehr und mehr zu DEINEM Spiel machen.

Probiere am besten nur eine Änderung pro Spiel aus. Dann kannst du gleich feststellen, ob es funktioniert oder nicht.

Am meisten Spaß macht es, die Regeln zusammen mit deinen Mitspielern zu verändern. So weiß jeder gleich, was verändert wurde. Denk daran, **VOR** jedem Spiel allen zu sagen, nach welchen Regeln gespielt wird.

Nachdem du jetzt weißt, wie das Spiel gespielt wird, kannst du die folgenden Änderungsvorschläge ausprobieren, bevor du deine eigenen Regeln erfindest.

Keiner oder alle

Wer eine Seite mit Bewegungsplättchen würfelt, darf wählen:

- A. KEIN Pirat zieht vorwärts *ODER*
- B. EIN Pirat zieht für jedes Plättchen seiner Farbe ein Feld vorwärts *ODER*
- C. ALLE Piraten, bis auf deinen eigenen, ziehen für jedes Plättchen ihrer Farbe ein Feld vorwärts.



Im Beispiel ist Spieler Rot am Zug und darf wählen, ob **BEIDE** Mitspieler stehen bleiben, **NUR** Weiß oder **NUR** Gelb vorwärts zieht oder **BEIDE** vorwärts ziehen (Weiß ein Feld, Gelb zwei Felder).



Achtung Kapitän!

Wer das Piratenplättchen würfelt, stellt den Piratenkapitän ans Ende einer beliebigen Planke. Sobald ein Spieler den Kapitän auf seiner Planke stehen hat, muss er immer die **doppelte** Anzahl der gewürfelten Plättchen vorwärts ziehen. Allerdings schützt der Kapitän den Piraten auch: Der Pirat kann so lange nicht ins Meer fallen, bis der Kapitän erneut versetzt wird.



Gerettet!

Ist der Pirat eines Spielers ins Meer gefallen, darf er weiterhin würfeln. Wer das Piratenplättchen würfelt, darf zurück auf das letzte Feld seiner Planke. Alle anderen Würfelseiten haben im Meer keine Bedeutung.

Erfinde deine eigenen Spielregeln

Hast du Lust, deine eigenen Spielregeln zu erfinden? Wenn sie gut funktionieren, kannst du sie unter Spiele.LEGO.de veröffentlichen. Hier siehst du auch, was andere Spieler erfunden haben. Vielleicht ist etwas dabei, das du auch gerne ausprobieren möchtest.

Besuche unsere Homepage

Auf Spiele.LEGO.de findest du coole Sachen wie kurze Filme, die zeigen, wie die einzelnen LEGO Spiele gespielt werden und weitere tolle Vorschläge, wie du sie nach Lust und Laune verändern kannst.

